



Corentin Calvez

4 allée Hélène Boucher
95250 Beauchamp
☎ 0612883898
✉ corentin.calvez@gmail.com
28 ans - permis B

INTÉGRATEUR WEB, DÉVELOPPEUR FRONTEND

4 ans d'expérience

Formations

2008-2009

Contrat de professionnalisation
"Webmaster" / Assistant Multimédia,
Institut de Formation BGS (Paris)
Formation en webdesign : html,
CSS, Flash, référencement, bases de
données, langage Javascript et PHP.

2007-2008

Formapack - Licence professionnelle
emballage et conditionnement.
Technique de l'emballage : Conception
et développement, matériaux,
valorisation. Fonctions Marketing et
Commerciales.

2004-2006

BTS Communication et Industries
Graphiques, Option production
imprimée. Connaissance de la chaîne
graphique du pré-presse au post-
presse. Procédés d'impressions,
différents supports, gestion des fichiers
et des flux numériques.

2004

Bac S option physique-chimie, mention
assez bien.

Expérience professionnelle

Depuis août 2010

Intégrateur web en CDI : Agence Alteo à Cergy-Pontoise (95) :
Intégration des sites de l'agence en collaboration avec l'équipe technique et la directrice
artistique, plus de 30 sites réalisés.
Mise en place d'un livre blanc des bonnes pratiques pour les sites mobiles.
Participation à la création et la mise en place de la base technique pour les projets.
Travail en collaboration avec la R & D pour le développement d'un outil de gestion de
contenu (CMS) adapté aux projets de l'entreprise.
Mise à jour et création de contenu.
Support technique régulier sur plus de 50 sites.

2009 - 2010

Autoentreprise :
Gestion complète d'une entreprise personnelle : commercial, devis, gestion de projet.
Création à l'aide d'outils open source de site e-commerce et de blogs.

2008-2009

Contrat de Professionnalisation en CDD : Entreprise Cyim à Rennes (35) :
Mise à jour de contenu.
Découpes html et css.
Apprentissage des bases de javascript.
Réalisation de charte graphique pour des outils techniques.

fin 2008

Stage Entreprise DACOR (packaging métal) à Villenave-d'Ornon (33) :
Prospection, devis, opération d'e-mailing et de publipostage.
Mise à jour du site Internet de l'entreprise.

Projets extra-professionnels

Gameum : intégration complète du front-end d'un réseau social spécialisé en jeux vidéo. Basé sur cakePhp, requirejs, underscore et backbonejs. Le projet est actuellement en phase de beta privée <http://gameum.org/> ↗.

Krysalis : création avec l'association Gtfk d'un projet de jeu de plateau avec figurines. J'ai été chargé de la gestion du projet, de la création des règles et du système de jeu. Le projet est en phase finale et en recherche de financement <http://krysalis-boardgame.com/> ↗.

Les outils web maîtrisés

html 5, xhtml, css 2.1, css 3, javascript, jquery, requirejs, php et base de sql.
CMS : Wordpress, Spip, CMS made Simple, Joomla.
e-commerce : Thelia et Prestashop.

Compétences Spécifiques

Langues : Niveau d'anglais courant, oral et écrit. Bases scolaires en allemand.
Bureautique : Environnement Windows, Mac, Linux. Utilisation avancée du pack MS Office et LibreOffice.
Édition vidéo : Connaissance des fonctions de bases VirtualDub, AviSynth, Adobe After Effect, Super.
Graphisme : Connaissances de techniques avancées sur les logiciels du pack Adobe CS3 à CS5 : Photoshop, Illustrator, InDesign, Dreamweaver, Flash
Découverte et auto-formation sur les logiciels OpenSource The Gimp - retouche photo et dessin, Inkscape - dessin vectoriel, Blender - modélisation 3D.
Photographie : Prise de vue, macro-photographie, retouches Photoshop.

Informations Complémentaires

Je suis peintre et sculpteur de figurines et je participe depuis 2010 à un blog sur la communauté geek <http://gtfkrou.com> ↗ en rédigeant des billets sur des jeux vidéo, des séries tv, des films ou encore des illustrateurs.